VIM SCHNELLÜBERSICHT

Grundlegende Bewegungen

$Einf \ddot{u}gen \ \& \ Ersetzen ightarrow \ Einf \ddot{u}gemodus$

i a.....vor, nach dem Cursor einfügen I A..... am Anfang, Ende der Zeile einfügen gI in der 1. Spalte einfügen o O.....neue Zeile unter, über der akt. Zeile öffnen rc......... Zeichen unter dem Cursor durch c ersetzen grc..... wie r, ohne Auswirkung auf das Layout R..... Zeichen ab der Cursorposition ersetzen gR wie R, ohne Auswirkung auf das Layout cm......ersetze Text des Bewegungsbefehls mcc oder S ersetze aktuelle Zeile C.....ersetze bis zum Zeilenende s..... ersetze ein Zeichen, gehe in den Einfügemodus ~..... ändere Groß-/Kleinschreibung g~m.......... ändere Groß-/Kleinschr. des Bew.bef. m gum gum Klein-, Großschreibung des Bew.bef. m < m > m.. Text der Bewegung m links, rechts schieben $n \ll n \gg \dots n$ Zeilen links, rechts schieben

$L\ddot{o}schen$

X	X	. lösche Zeichen unter, vor dem Cursor
ď	$m \dots \dots$	\dots lösche Text der Bewegung m
d	d D	. lösche akt. Zeile, bis zum Zeilenende
J	gJ 2 Zei	len zusammenfassen, ohne Leerzeichen
: 1	rd⇔	lösche r Zeilen
: 1	rd <i>x</i> ←	\dots lösche r Zeilen in Register x

$Einf \ddot{u} gemodus$

Kopieren

 $\begin{tabular}{ll} "x nächstes Löschen, Kopieren, Einfügen in Reg. x : $\operatorname{reg} & & Inhalt aller Register zeigen : $\operatorname{reg} x & & Inhalt von Register x zeigen $y m kopiere Text des Bewegungsbefehls m yy oderY kopiere akt. Zeile in das Kopierregister p P.... füge Kopierregister hinter, vor dem Cursor ein lp [p wie p, P mit Einrückung gp gP wie p, P, Cursor bleibt hinter dem Text $x \in \mathbb{R}^n$. $x \in \mathbb{R}^n$ aller $x \in \mathbb{R}^n$. $x \in \mathbb{R}^n$.$

$We itere\ Ein f\"{u}ge operation en$

Markierungs modus

Rückgängig machen, Wiederholen & Register

Komplexe Bewegungen

- + Zeile hoch, runter auf erstes Nichtleerzeichen B W...... Wort links, rechts (Trennung: Leerzeichen) gE E... Wortende links, rechts (Trennung: Leerzeichen) $n_{-} \dots n-1$ Zeilen runter zum 1. Nichtleerzeichen g0 gm.....Anfang, Mitte der Bildschirmzeile g^ g\$..... erstes, letztes Zeichen der Bildschirmzeile fc Fc.....nächstes, vorhergehendes Zeichen c suchen tc Tc.....vor nächstes c, hinter vorhergehendes c; , letztes fFtT wiederholen, in Gegenrichtung [[]].....zum Abschnittsbeginn rückwärts, vorwärts []] [....zum Abschnittsende rückwärts, vorwärts [(]).....offene (,) rückwärts, vorwärts [{ [}.....offene {, } rückwärts, vorwärts [m] m. Anfang der vorhergeh., nächsten Java-Methode [#]#.offenes #if, #else, #endif rückwärts, vorwärts [*]*.....Anfang, Ende /* */ rückwärts, vorwärts

Suchen & Ersetzen

 $/s \leftarrow ?s \leftarrow \dots$ suche s vorwärts, rückwärts $/s/o \leftarrow ?s?o \leftarrow \dots$ suche s vorw., rückw., Versatz o n $_{oder}/ \leftarrow \dots$ letzte Suche vorwärts wiederholen N $_{oder}? \leftarrow \dots$ letzte Suche rückwärts wiederholen # *.... suche Wort unter Cursor rückwärts, vorwärts g# g*.... dasselbe, auch teilweise Übereinstimmung gd gD..... lok., glob. Def. des Symbols unter Cursor $:rs/f/t/x \leftarrow \dots$ im Bereich r wird f durch t ersetzt [x:g-alle Vorkommen, c-mit Bestätigung $:rs x \leftarrow \dots$ Ersetzung mit neuem r & x wiederholen

Metazeichen in Suchmustern

Versätze in Suchbefehlen

Marken und Bewegungen

mc...... Marke $c \in [a..Z]$ an die akt. Position setzen 'c 'C... zur Marke c in akt. Datei, C in belieb. Datei '0..9.... zur Pos. beim letzten Verlassen des Editors ''".... zur Pos. vor dem Sprung, vor letztem Verl. '[']. zum Anfang, Ende des zuletzt geändert. Textes :marks \leftarrow Liste der Markierungen ausgeben :jumps \leftarrow Liste der Sprungpositionen ausgeben n °0.... zur n-ten älteren Pos. in der Sprungliste n °1.... zur n-ten jüngeren Pos. in der Sprungliste

Tastenbelegung & Abkürzungen

Taqs

:ta t \leftarrow
:nta← springe zum n-neueren tag des Stapels
^] ^Tzum tag unter dem Cursor, zurück vom tag
:ts $t \leftarrow \dots$ Liste der tags zeigen, einen auswählen
:tj t \leftarrow
:tags ← Liste der tags ausgeben
$: npo \leftarrow : n^T \leftarrow \dots zum n$ -älteren tag des Stapels
:tl←springe zum letzten passenden tag
\hat{W} :pt $t \leftarrow \dots$ zeige tag unter Cursor, tag t (preview)
`W]teile Fenster und zeige tag unter dem Curson
^Wz oder :pc← schließe preview-Fenster

Blättern & mehrere Fenster

^E ^Y Zeile	e auf, ab
^D ^U halbe Seite	e auf, ab
^F ^B Seite	e auf, ab
zt oder z←akt. Zeile an den Fenste	eranfang
zz oder z akt. Zeile in die Fens	stermitte
zb oder z akt. Zeile an das Fen	sterende
zh zl ein Zeichen nach rech	nts, links
zH zL halben Bildschirm nach rech	nts, links
^Ws oder:split← Fenster waagree	ht teilen
^Wn oder: new ← neues, leeres Fenster e	erzeugen
^Wo oder: on ← akt. Fenster wird einziges	s Fenster
`Wj `Wkin das Fenster unt	en, oben
`Ww `W`Win das Fenster unten, oben ((reihum)

Ex-Befehle (\hookleftarrow)

Ex-Bereiche

, ; trennt z Zenem	nummern, gene zur ersten
	der Zeilen
$n \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	absolute Zeilennummer n
. \$akt. Z	eile, letzte Zeile der Datei
% *ganze	Datei, markierter Bereich
't	Position der Marke t
/p/ ?p?nächste, vorhe	erg. Zeile für die p zutrifft
$+n$ $-n$ $\dots +n$, $-$	n zur akt. Zeilennummer

thought 2 Zeilannummann maha gun angtar

Faltung

zfη	$n \dots$	erzeuge Faltung bis Bewegur	$\log m$
:rf	o	erzeuge Faltung für den Berei	ich r
zd	zE.	lösche Faltung unter Cursor, alle im Fei	nster
zo	zc	z0 zC öffne, schließe Faltung unter Cu	rsor;
		l rek	ursiv
Γ_	٦_	Turns Amforda Endo don offenson Fol	4

[z]z.....zum Anfang, Ende der offenen Faltung zj zk.....aufwärts, abwärts zum Anfang, Ende der nächsten Faltung

Verschiedenes

Diese Karte darf unter den Bedingungen der GNU general public licence verbreitet werden — Copyright © 2003 by Laurent Grégoire $\langle laurent.gregoire@gmail.com \rangle$ — v1.6 —

Der Autor übernimmt keine Verantwortung für Fehler auf dieser Karte. Unter der Adresse http://tnerual.eriogerg.free.fr/kann die neueste Version bezogen werden.

Deutsche Übersetzung von Fritz Mehner (mehner@fh-swf.de).